Кафедра МО ЭВМ

**Лабораторная работа №2**

По дисциплине

**«Инструментарий разработки»**

**Преподаватель:** Первицкий А.Ю.

**Выполнили:** Диогенова К.А.

Казачкова А.Д.

Сабынин Е.

**Факультет**: КТИ

1. **Язык программирования**

Мы будем использовать для разработки язык программирования Java. Это обусловлено следующими причинами:

* Все участники команды владеют языком Java на необходимом для разработки уровне.
* Язык Java является кроссплатформенным. У нас не возникнет проблем с разработкой под разными операционными системами (Windows 10, Mac OS)
* Язык Java содержит большое количество разнообразных библиотек, что упростит разработку. Можно будет использовать готовые решения, например, контейнеры.
* Возможности языка позволят упростить разработку.

1. **Библиотека для разработки графического интерфейса.**

Для разработки графического интерфейса мы будем использовать платформу JavaFX по следующим причинам:

* JavaFX имеет графический редактор и множество готовых компонент интерфейса (кнопки, панели, разделители и т.д.)
* Форма на JavaFX может быть описана на fxml, что уменьшает количество кода для создания интерфейса.
* Приложение с графическим интерфейсом, сделанным с помощью JavaFX, может быть запущено непосредственно из-под операционной системы, в браузере, на мобильных устройствах.

1. **Интегрированная среда разработки**

Мы будем использовать IDE NetBeans, т.к. считаем ее достаточно удобной и обладающей всеми необходимыми для разработки возможностями.

1. **Средство контроля версий**
2. **Средство описания строения молекул**
3. **Выводы**

Все описанные инструменты разработки обладают существенными для нас свойствами. Инструменты выбраны таким образом, чтобы сделать разработку простой и удобной.